



კომპიუტერული ტექნოლოგიების კლუბი „ალგორითმი“

სამუშაო გეგმა

2024-2025 სასწავლო წელი

N	აქტივობა/თემა	ჩატარების დრო	საათების რაოდენობა	რესურსი
1	საორგანიზაციო საკითხები განხილვა. კლუბის წესდების და სამუშაო გეგმის გაცნობა.	ოქტომბერი	1	პროექტორი, კომპიუტერი
2	ობიექტების გადაადგილება ვიზუალური კოდის საშუალებით, პირობითი ოპერატორები, სენსორები, ცვლადების შექმნა	ოქტომბერი ნოემბერი	5	კომპიუტერი, პროექტორი, ინტერნეტი, პროგრამა Scratch School.emis.ge
3	ვიდეოს ჩაწერა პროგრამა Powerpoint-ის საშუალებით Google Drive-ის გამოყენება	ნოემბერი	2	კომპიუტერი, პროექტორი, ინტერნეტი
4	Code.org პროგრამის გაცნობა და საკონკურსო კურსების გავლა	ნოემბერი	1	კომპიუტერი, პროექტორი, ინტერნეტი
5	„მათემატიკური ტესტის“ პრეზენტაცია	დეკემბერი	3	კომპიუტერი, პროექტორი, ინტერნეტი
6	Scratch -ში „ლაბირინთის“ ერთ ტურიანი თამაშის შექმნა	იანვარი თებერვალი	4	კომპიუტერი, პროექტორი, ინტერნეტი School.emis.ge
7	მუშაობა Paint scratch-ში	თებერვალი მარტი	4	კომპიუტერი, პროექტორი, ინტერნეტი School.emis.ge
8	სხვადასხვა ქვეყნის დროშის შექმნა	მარტი	2	კომპიუტერი, პროექტორი, ინტერნეტი School.emis.ge
9	პროგრამა Powerpoin-ში ანიმაციები, ფიგურების გამოყენება	აპრილი	3	კომპიუტერი, პროექტორი, ინტერნეტი
10	ანიმაციის შექმნა	მაისი	3	კომპიუტერი, პროექტორი, ინტერნეტი
11	რესურსის შექმნა	მაისის- ივნისი	4	კომპიუტერი, პროექტორი, ინტერნეტი
12	წლის ნამუშევრების წარდგენა	ივნისი	1	კომპიუტერი, პროექტორი, ინტერნეტი